



# *4° Trofeo Internazionale Sicilia Baseball*

## *Regolamento*

### Art. 1

Il Comitato Regionale Sicilia organizza il “ 4° Trofeo Internazionale Sicilia Baseball ”.

### Art. 2

La manifestazione si propone di promuovere il Baseball ed il Softball nella Regione Siciliana e di unire gioiosamente ed amichevolmente, atleti, tecnici e dirigenti di diverse nazioni e di diverse categorie per un più organico sviluppo tecnico.

### Art 3

La composizione dei gironi e l'ordine delle partite devono avvenire per sorteggio e senza la designazione di teste di serie. Le fasi iniziali della manifestazione avranno caratteristiche di girone all'italiana.

### Art. 4

La fornitura delle palle è a carico della Società di casa in calendario.

### Art. 5

Gli incontri si disputeranno sulla distanza di 5 innings con il limite di tempo di 60 minuti.

### Art. 6

Una mezza ripresa avrà termine quando saranno effettuate 3 eliminazioni oppure dopo che la squadra in attacco avrà segnato 5 punti. Se allo scadere dei 75 minuti di gioco si è concluso l'inning, la partita termina con il risultato maturato a quel momento, altrimenti si giocherà per chiudere l'inning in corso. E' ammesso il risultato di pareggio.

Saranno assegnati 3 punti per la vittoria, 1 per il pareggio, 0 per la sconfitta.

Nel concentramento finale, se dopo il completamento degli innings regolamentari o alla scadenza del limite di tempo previsto il risultato fosse di parità si procederà alla disputa di uno o più innings supplementari.

### Art. 7

In caso di sospensione della gara causa maltempo o altro motivo sarà convalidato il risultato acquisito dopo i tre innings completi e comunque, in caso di impossibilità a ripetere o completare la gara si procederà al sorteggio.



## Art. 8

- in caso di parità tra due o tre squadre la classifica verrà fatta in base agli scontri diretti;
- se la parità persiste al punto 1 sarà premiata la squadra che avrà segnato più punti in tutti gli incontri disputati;
- se la parità persiste ancora ai punti 1 e 2 sarà premiata la squadra che avrà subito meno punti in tutte le partite disputate.

Al termine delle gare di finale alla prima classificata verrà assegnato il Trofeo.

## Art. 9

Le sanzioni hanno le seguenti caratteristiche:

- 1 ) AMMONIZIONE: consiste nella penalizzazione per la squadra sanzionata di un punto ai fini della classifica; (es. proteste su giudizi arbitrali, inveire contro l'arbitro, avversario, ogni altro partecipante);
- 2) DIFFIDA: consiste in una giornata di squalifica con l'aggiunta della penalizzazione per la squadra sanzionata di due punti ai fini della classifica;
- 3) ESPULSIONE: consiste nella squalifica dall'intero torneo con l'aggiunta della penalizzazione per la squadra sanzionata di tre punti ai fini della classifica.

## Art. 10

In caso di controversia avrà potere decisionale, inappellabile, l'apposita commissione nominata dal comitato organizzatore.

## Art. 11

Alla squadra vincitrice della manifestazione verrà assegnato un Trofeo ed avrà anche il diritto di partecipare alla successiva edizione.

## Art. 12

La responsabilità del torneo è demandata ai Presidenti delle società partecipanti.

## Art. 13

Il Comitato Organizzatore declina ogni responsabilità per eventuali incidenti che dovessero verificarsi prima, durante o dopo gli incontri del torneo.

## Art. 14

Gli Arbitri devono rigorosamente porre in atto le seguenti norme per accelerare le gare:



- a) il battitore entra nel box con una situazione lanci di uno strike ed un ball;
- b) giocatori, Manager, allenatori e suggeritori debbono entrare ed uscire dal terreno di gioco correndo; alla prima infrazione il Manager deve essere ammonito ed alla terza infrazione complessiva commessa da una o più persone della stessa squadra, il Manager deve essere espulso;
- c) il cambio di posizione in campo tra la squadra all'attacco e la squadra in difesa e viceversa deve avvenire entro il limite di 60 secondi ed entro tale termine, l'arbitro deve prendere posizione dietro la casa base ed essere pronto a chiamare gioco;
- d) per riprendere il gioco dopo che una palla battuta è uscita dal campo di gioco, l'arbitro deve imporre l'uso di una palla prelevata dalla scorta in suo possesso, evitando che sia immediatamente riutilizzata la palla divenuta morta;
- e) qualora il primo lancio non sia effettuato entro sessanta secondi dall'ultima eliminazione della fase precedente, l'arbitro deve chiamare un primo ball;
- f) qualora, entro dieci secondi successivi alla suddetta chiamata, non sia effettuato un lancio, l'arbitro deve chiamare un secondo ball; ciò deve ripetersi per ogni successivo intervallo di dieci secondi entro i quali non è effettuato il lancio;
- g) qualora, entro l'intervallo di 60 secondi dall'ultima eliminazione della fase precedente, il lanciatore sia pronto, mentre il battitore non abbia preso posto nel suo box, l'arbitro deve chiamare un primo strike;
- h) qualora tanto la squadra in difesa, che il battitore, non siano pronti a riprendere il gioco, l'arbitro deve alla prima infrazione richiamare gli allenatori delle due squadre; alla seconda infrazione deve ammonirli ufficialmente; alla terza deve allontanarli dal gioco.
- i) al lanciatore partente sono concessi tre lanci di riscaldamento che similmente possono essere effettuati dai sostituti lanciatori al loro ingresso in campo; all'inizio di ogni turno in difesa è concesso un solo lancio di riscaldamento al lanciatore.
- l) al Manager o ai coach è concessa una sola visita sul monte, durante l'intera partita, per parlare con il lanciatore (una visita è quella nella quale il lanciatore non è rimosso dalla partita).
- m) dopo la prima visita, un'ulteriore visita sul monte deve comportare la rimozione del lanciatore dalla partita.
- n) è permesso interrompere il gioco, con chiamata di tempo, per effettuare un colloquio con i giocatori alla battuta solo due volte complessivamente in tutta la partita; alla terza volta il giocatore alla battuta deve essere sostituito.
- o) l'arbitro deve pretendere che il ricevitore restituisca prontamente la palla al lanciatore, tuttavia al ricevitore è concesso una volta in tutta la partita di oltrepassare la lunetta della terra rossa per parlare al lanciatore, alla prima infrazione il ricevitore è richiamato; alla seconda ammonito ufficialmente; alla terza è allontanato dal gioco.



p) gli arbitri hanno il dovere di impedire ritardi ingiustificati nello svolgimento della gara causati dall'azione di un difensore nel riconsegnare la palla al lanciatore, o per il colloquio tra gli stessi; dopo un primo richiamo il difensore deve essere espulso.

### Art. 15

Per quanto non completato nel presente regolamento si fa riferimento alle norme previste dai regolamenti della F.I.B.S.